LO SHELTER BASICO



Progettato secondo gli standard militari applicabili e comunque in conformità alla COTES-CN-SH-94.

Lo shelter basico è progtato secondo gli standard militari applicabili e comunque in conformità alla COTES-CN-SH-94. La struttura portante è costituita da sei pannelli realizzati con sistema a sandwich (pelli in lega leggera interna ed esterna sp. 10/10 incollate a caldo su materiale isolante autoestinguente ad alta densità assemblati fra loro mediante profilati in lega leggera convergenti su otto blocchi di angolo che permettono la manovra, l'impilaggio e l'ancoraggio dello shelter. Tra le lamiere di rivestimento sarà previsto un opportuno materiale coibente con caratteristiche autoestinguenti

Condizioni di esercizio:

- Temperatura ambiente -32°C +49°C - Umidità relativa 10% 85%
- Altitudine ≤ 3.000m s.l.m.

Condizioni di immagazzinamento:

- Temperatura ambiente -25°C + 50°C



LO SHELTER BASICO

- Umidità relativa 10% - 90%

Trasporto:

- Temperatura ambiente -40°C +60°C
- Umidità relativa 10% 90%
- Vibrazioni in conformità a Finabel 2C 10, fascicolo 33.

Requisiti EMI/RFI:

per gli aspetti elettromagnetici la strutturagarantirà la schermatura da onde elettromagnetiche e assicurerà un valore di 60dB di attenuazione elettromagnetica nei campi indicati dalla MIL STD 285/IEE 299. In particolare vengono effettuate le seguenti misure nelle rispettive gamme di frequenza di interesse come previsto dalla COTES-CN-SH-94, e più esattamente:

- Campo magnetico: variabile linearmente da 60 dB a 10 kHz a 80 dB a 100kHz.
- Campo elettrico ed onda piana: 80 dB tra 100 kHz e 100 MHz; 60 dB tra 100 MHz ed 1 GHz

I materiali impiegati per la realizzazione degli shelters ed accessori del Sistema Sono sottoposti ai seguenti trattamenti protettivi:

- zincatura dell'acciaio comune secondo normativa ASTM B633-78 e Uni 5744-66
- passivazione dell'acciaio inox secondo normativa QQP-35
- cromatizzazione dell'alluminio secondo normativa militare MIL-C-5541
- Verniciatura esterna: policroma verde, nero, marrone secondo lo schema di configurazione del camouflage (da stabilire in seguito eventuale c/l vernice a specifica).

LO SHELTER BASICO

